

CHAVEZTM

KART



L

YOU'RE IN
SLANG

V G D B

AVISO: FOTOSSENSIBILIDADE/ATAQUES EPILÉTICOS/CONVULSÕES

Uma pequena parcela da população pode sofrer ataques epiléticos ou desmaios quando exposta a determinados padrões ou flashes de luz. A exposição a certos padrões visuais ou fundos de tela em uma televisão ou ao jogar jogos eletrônicos pode provocar ataques epiléticos ou desmaios nesses indivíduos. Se você ou alguém da sua família sofrer de epilepsia ou já tiver apresentado crises convulsivas de algum tipo, consulte o seu médico antes de jogar. **INTERROMPA IMEDIATAMENTE** o uso do sistema e consulte seu médico antes de voltar a jogar se você ou seu filho apresentar algum dos seguintes problemas de saúde ou sintomas:

- vertigem
- espasmos musculares ou oculares
- desorientação
- movimentos bruscos
- visão alterada
- perda de consciência
- ataques epiléticos involuntários ou convulsão

SOMENTE VOLTE A JOGAR COM A APROVAÇÃO DE SEU MÉDICO.

Utilização e manuseio de jogos para reduzir a possibilidade de convulsão

- Use-o em uma área bem iluminada e mantenha-se o mais longe possível da tela da televisão.
- Evite televisores com telas muito grandes. Use a menor tela de televisão disponível.
- Evite o uso prolongado do sistema PlayStation®3. Faça um intervalo de 15 minutos a cada hora de jogo.
- Evite jogar quando estiver cansado ou com sono.

Pare de usar o sistema imediatamente se sofrer quaisquer dos seguintes sintomas: desfalecimento, náusea ou uma sensação similar a enjoo marítimo, desconforto ou dor nos olhos, ouvidos, mãos, braços ou qualquer outra parte do corpo. Se a condição persistir, consulte um médico.

AVISO:

Tenha cuidado ao usar a função do sensor de movimento sem fio DUALSHOCK®3, prestando atenção aos seguintes pontos. Caso o controle atinja uma pessoa ou objeto, isso poderá causar ferimentos ou danos acidentais. Antes de usar, verifique se há espaço suficiente ao seu redor. Ao utilizar o controle, segure-o firmemente, certificando-se de que ele não escapará da sua mão. Se estiver usando um controle que esteja conectado ao sistema PS3™ por um cabo de USB, verifique se há espaço suficiente para o cabo, de modo que ele não bata em nenhuma pessoa ou objeto. Além disso, tome cuidado para não puxar o cabo para fora do sistema PS3™ enquanto estiver utilizando o controle.

AVISO AOS PROPRIETÁRIOS DE TELEVISORES DE PROJEÇÃO:

Não conecte o seu sistema PS3™ a um televisor de projeção sem ter consultado o manual do usuário da sua TV anteriormente, a menos que o televisor seja do tipo LCD. Caso contrário, a conexão poderá danificar permanentemente a tela da sua TV.

MANUSEIO DO DISCO DE FORMATO DO SEU PS3™:

- Não dobre, esmague ou mergulhe o disco em líquidos
- Não o deixe exposto à luz solar direta ou próximo a um aquecedor ou outra fonte de calor.
- Faça intervalos de descanso durante sessões intensas de jogos.
- Mantenha o disco limpo. Segure-o sempre pelas bordas e mantenha-o dentro da capa protetora enquanto ele não estiver sendo usado. Limpe o disco com um pano macio e seco, enxugando em linhas retas do centro para a borda externa. Jamais utilize solventes ou produtos de limpeza abrasivos.

ÍNDICE

ÍNDICE	01
INSTRUÇÕES PRELIMINARES	01
CONTROLES	02
MENU PRINCIPAL	04
TELA DO JOGO	05
COMO JOGAR	06
MODOS DE JOGO	08
ITENS	09
NOTAS	11
LICENÇA DO SOFTWARE E GARANTIA LIMITADA	13


INSTRUÇÕES PRELIMINARES

AVISOS:

A saída de vídeo em HD requer cabos e monitor compatíveis com HD, ambos vendidos separadamente.

SISTEMA PLAYSTATION®3

Iniciando um Jogo: Antes de usá-lo, leia cuidadosamente as instruções fornecidas com o sistema de entretenimento PlayStation®3. A documentação contém informações sobre configuração e utilização do seu sistema, bem como informações importantes de segurança.

Verifique se o interruptor LIGA/DESLIGA PRINCIPAL (localizado na parte traseira do sistema) está ligado. Insira o disco *Chaves™ Kart* com o lado da etiqueta para cima no slot do disco. Selecione o ícone para o título do software em [Jogo] no menu principal do sistema PS3™ e então pressione o botão . Veja neste manual informações sobre o uso do software.



INSTRUÇÕES PRELIMINARES

Saindo de um Jogo: Durante o jogo, aperte e segure o botão PS no controlador sem fio por pelo menos 2 segundos. Então, selecione "Sair do Jogo" na tela exibida.

Dica Para remover um disco, toque o botão de ejeção após sair do jogo.



Troféus: Ganhe, compare e compartilhe os troféus fazendo realizações específicas no jogo. O acesso aos troféus requer uma conta na PlayStation®Network.

Dados Gravados Para O Software De Formato PS3™

Dados gravados para o software de formato PS3™ são gravados no disco rígido do sistema. Os dados são mostrados em "Utilitário de Jogos Gravados" no menu Jogo.

CONTROLES



CONTROLES

MENUS

Navegar pelo menu direcional analógico esquerdo/
botões de direção

Selecionar..... X

Menu anterior O

JOGO

Dirigir direcional analógico esquerdo

Bater direcional analógico direito

Saltar..... X

Usar item □

Visão traseira △

Acelerar R2

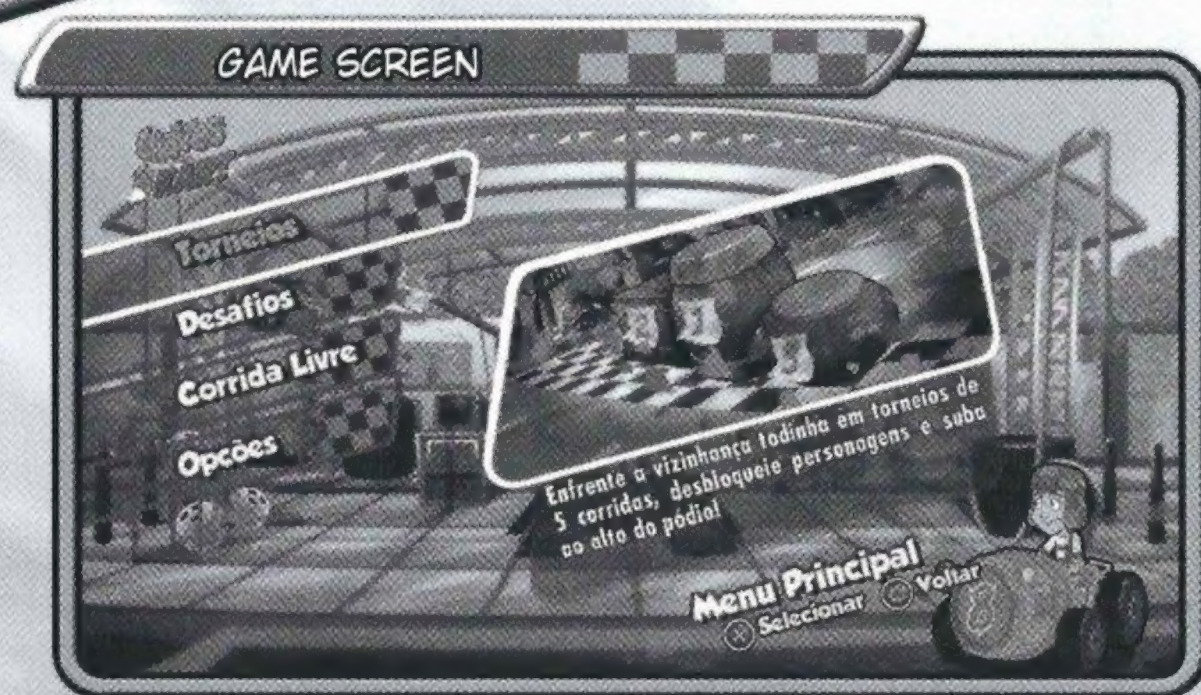
Frear/Marcha à ré L2

Derrapar..... (manter pressionado) L2 + R2

Pausar START

Recomeçar..... SELECT

MENU PRINCIPAL



TROFÉUS

Enfrente a todos em torneios com 5 competições cada, e conquiste seu lugar no pódio. Você ganha pontos em cada competição com base na sua posição de chegada e quem tiver mais pontos no final do torneio leva para casa a medalha de ouro. Você desbloqueia um novo personagem a cada 2 Troféus ganhos.

Troféu de Platina: Conquiste o primeiro lugar em todas as competições faturando um Troféu para obter o cobiçado Troféu de Platina.

DESAFIOS

Os desafios são eventos rápidos com requisitos especiais para serem vencidos. É provável que você não possa acessar todas as suas habilidades de pilotagem durante um Desafio, portanto adapte suas táticas de direção adequadamente. Ao concluir os Desafios, você também desbloqueia novas pistas.

4

MENU PRINCIPAL

EXIBIÇÃO

Prepare uma única corrida utilizando configurações personalizadas, incluindo a quantidade de jogadores humanos, modo de corrida, personagens e pista.

OPÇÕES

Ajuste as opções de áudio, exiba os controles ou veja os créditos para conferir a equipe que desenvolveu *Chaves™ Kart*.


TELA DO JOGO



POSIÇÃO/VOLTA ATUAL

Exibe sua posição e volta atuais na corrida.

ITEM SEGURADO

Mostra o item que está segurando no momento. Pressione  para usá-lo.

5

TELA DO JOGO

POSIÇÃO GERAL

Exibe os ícones de cada corredor na competição atual. Quanto mais perto da barra o ícone do personagem for exibido, mais próximo de vencer ele está.

ÍCONE DE DERRAPAGEM

Este lembrete aparece em áreas de um percurso onde você deve derrapar.

COMO JOGAR

DERRAPAR

Mantenha pressionado **L2** enquanto acelera para derrapar. Ao derrapar, o kart consegue fazer curvas apertadas sem perder o ritmo e dá um aumento de velocidade quando realizada com sucesso. Quanto mais tempo conseguir derrapar, maior será o aumento de velocidade ao concluir a derrapagem.

BATER

Mova o direcional analógico direito para a esquerda ou direita para bater nos adversários. Uma batida bem sucedida lançará o adversário para a lateral e o fará perder velocidade.

COMO JOGAR

SALTAR

Pressione **X** para saltar. Ao saltar, você evita terrenos perigosos e obstáculos como vazamentos de água ou passar sobre certas áreas da pista.

ITENS

Passe através de um barril para destruí-lo e obter um item e, depois pressione **Y** para usá-lo sempre que desejar. Alguns itens podem ser jogados do seu kart pressionando o direcional analógico esquerdo para baixo enquanto pressiona **Y**. Você apenas pode segurar um item de cada vez. Para mais informações, veja a seção "Itens".

ACELERADORES

Os aceleradores aumentam bastante a velocidade do seu kart. Ative um acelerador passando por cima de qualquer seta brilhante que aparecer pelo caminho.

RECOMEÇAR

Se as coisas ficarem muito difíceis durante a corrida ou você acabar indo na direção errada, simplesmente mantenha pressionado **SELECT** para recomeçar.

OBSTÁCULOS

Cada pista tem seu próprio conjunto exclusivo de obstáculos que podem fazer você perder velocidade ou girar descontroladamente: bolas de futebol, hidrantes quebrados, tráfego e muito mais. Familiarize-se com os obstáculos de cada pista para poder evitá-los, ou bata nos carros adversários para jogá-los contra eles e obter vantagem.

CORRIDA NORMAL

Desafie 7 competidores em uma corrida com itens, aceleradores, obstáculos e a meta de chegar em primeiro lugar.

CONTRA O RELÓGIO

Cada competidor tem um cronômetro pessoal que pode ser recarregado apenas passando por cima dos itens de relógio espalhados pelo mapa. Os competidores são eliminados da corrida quando seu cronômetro zerar. Torne-se o último corredor na pista para vencer.

SOBREVIVÊNCIA

O piloto em último lugar é eliminado a cada 20 segundos. Aquele que permanecer na pista até o final vence.

RESISTÊNCIA

O piloto em primeiro lugar vai ganhando pontos e o primeiro a obter 100 pontos é o vencedor.

CAPTURAR A BANDEIRA

Nesta corrida em equipe, os jogadores precisam pegar a bandeira e levá-la até a linha de chegada. Lembre-se de proteger o parceiro que estiver com a bandeira, se não, o adversário pode ficar com ela.

MOEDAS

Corra para pegar todas as moedas que estão pelo caminho, porque o primeiro jogador a juntar 100 delas vence a corrida. Cuidado com os adversários, você perde moedas se for atingido!

PIMENTA VERMELHA

Esse item ardido dá uma turbinada na velocidade do seu kart.

JORNAL

Bata em um adversário com um jornal para inverter os controles dele temporariamente. Os jornais podem ser arremessados pela frente do seu kart, ou derrubados por detrás dele.

BOLAS DE BOLICHE

Essas bolas são projéteis que forçam seu adversário a girar descontroladamente. Há dois tipos: único disparo e disparo triplo. Elas podem ser lançadas pela frente ou por trás do seu kart.

BOLAS DE PRAIA

Assim que são utilizadas, criam uma armadilha para seus adversários ao ficarem pulando de um lado para o outro da pista. Lance as bolas de praia pela frente do seu kart para prejudicar um corredor à sua frente, ou derrube-as por trás do seu kart para deixar uma armadilha.

TRAVESSEIRO

Ele protege seu kart de um único golpe de um item do inimigo por certo tempo. Você pode carregar outro item com o travesseiro ativo, portanto, certifique-se de usá-lo se outro barril estiver no seu caminho.


BUZINA

Ela emite uma explosão poderosa ao redor do seu kart que, temporariamente, incapacita os adversários por perto.

AVIÃO DE PAPEL

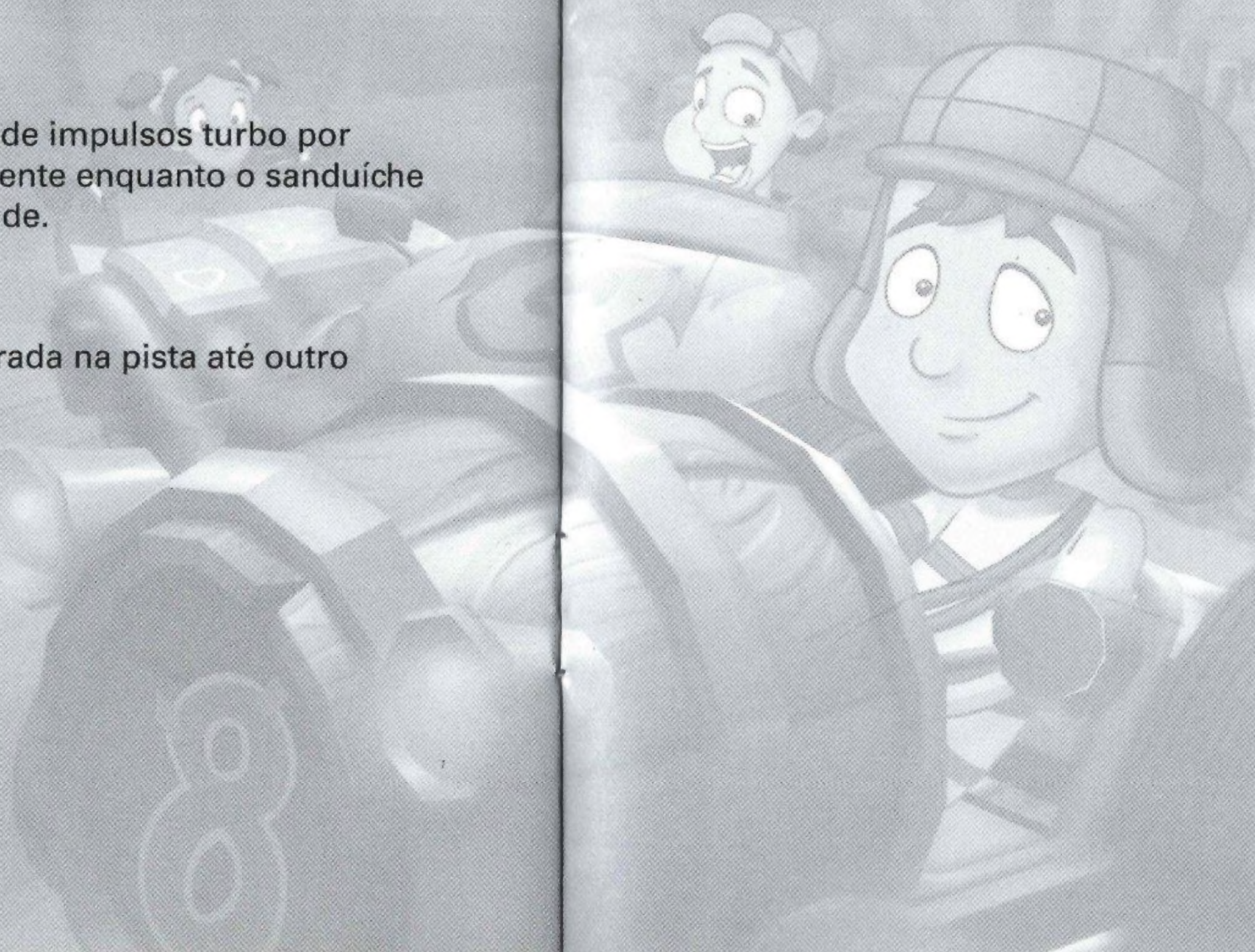
Esse projétil atinge o corredor à sua frente fazendo-o girar descontroladamente.

SANDUÍCHE

Dá a você uma quantidade ilimitada de impulsos turbo por certo tempo. Pressione  repetidamente enquanto o sanduíche estiver ativo para turbinar a velocidade.

PINHATA

Esse item é como uma mina, fica parada na pista até outro corredor passar por ela.



GARANTIA LIMITADA

A Slang (Gamexpress Latin America LLC DBA Slang) garante ao comprador original deste software e produto Slang que a mídia em que este programa de computador está gravado está livre de defeitos materiais e de fabricação por um período de noventa (90) dias a partir da data da compra. Este produto Slang foi vendido no estado em que se encontra, sem garantia expressa ou implícita de qualquer tipo, e a Slang não se responsabiliza por perdas ou danos de qualquer tipo resultantes do uso deste programa. A Slang concorda em, por um período de noventa (90) dias, consertar ou trocar gratuitamente, à sua escolha, qualquer produto Slang, com envio pago e comprovante da data da compra, em seu Factory Service Center. Esta garantia não se aplica a danos normais por uso. Esta garantia não será aplicável e se tornará nula se o defeito no produto Slang for devido à utilização incorreta ou indevida, ou negligência.

ESTA GARANTIA SUBSTITUI TODAS AS OUTRAS GARANTIAS E NENHUMA REPRESENTAÇÃO OU REIVINDICAÇÃO DE QUALQUER NATUREZA CRIARÁ VÍNCULOS OU OBRIGAÇÕES PARA A SLANG. QUAISQUER GARANTIAS IMPLÍCITAS APLICÁVEIS A ESTE PRODUTO, INCLUINDO GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO E ADEQUAÇÃO A UMA FINALIDADE PARTICULAR, ESTÃO LIMITADAS AO PERÍODO DE NOVENTA (90) DIAS DESCRITO ACIMA. EM NENHUM CASO A SLANG SE RESPONSABILIZARÁ POR QUAISQUER DANOS ESPECIAIS INCIDENTAIS OU CONSEQUENTES RESULTANTES DA POSSE, USO OU DEFEITO DESTE PRODUTO DA SLANG.

Alguns estados não permitem limitações à duração de garantias implícitas e/ou exclusões ou limitações de danos incidentais ou consequentes, portanto as limitações e/ou exclusões de responsabilidade acima podem não se aplicar. Esta garantia lhe dá direitos específicos, e você também poderá ter outros direitos, que variam de estado para estado.

Caso seja identificado algum defeito, o consumidor receberá um número de RMA que deverá ser enviado para a Slang juntamente com o produto. Os produtos enviados para o Serviço ao Consumidor da Slang em desacordo com esses critérios poderão ser devolvidos se dentro de três dias um representante da empresa não obtiver contato com o consumidor.

SLANG

Juan Salvador Agraz #40
Santa Fé, México D.F.
C.P. 05348
México

Contato: support@slang.vg
www.slang.vg/support/
Tel.: +52 (55) 3685 1100

© 2014, Roberto Gómez Bolaños. Todos os direitos reservados. O logotipo Chaves™, os personagens e elementos relacionados são de propriedade de Roberto Gómez Bolaños © 2004-2014 Roberto Gómez Bolaños. Todos os direitos reservados. Série de animação El Chavo © 2004-2014 Roberto Gómez Bolaños / Televisa, S.A. de C.V. Todos os direitos reservados. Produzido e distribuído por Gamexpress Latin America Corporation, sob licença da Televisa, S.A. de C.V., Boulevard Adolfo López Mateos No. 2551, Colonia Lomas de San Ángel Inn, C.P. 01790, México, D.F. Televisa e Televisa Design são marcas registradas protegidas pelas leis do México e tratados internacionais para benefício do seu titular. Todas as outras marcas, logotipos e copyrights são propriedades de seus respectivos titulares.

"PlayStation", "PS3", "DUALSHOCK" e "SIXAXIS" são marcas registradas da Sony Computer Entertainment Inc. Os ícones Classificação ESRB são marcas registradas da Associação de Software de Entretenimento.



YOU'RE IN

SLANG

Encontré-nos no Facebook e Twitter
@chaveskart



www.slang.vg

www.chaveskart.com

ADVERTÊNCIA: SENSIBILIDADE A LUZ / EPILEPSIA / CONVULSÕES

Uma porcentagem muito pequena de indivíduos pode sofrer ataques epiléticos ou perda de consciência quando exposta a certos padrões de luzes ou luzes intermitentes. A exposição a certos padrões ou fundos de tela em um aparelho de televisão ou ao jogar videogame pode ocasionar ataques epiléticos ou perda de consciência nesses indivíduos. Essas condições podem gerar sintomas ou convulsões epiléticas não descobertas antes em pessoas que não tenham histórico de convulsões ou epilepsia. Se você ou alguém da sua família tiver uma condição epilética ou já tiver tido convulsões de qualquer tipo, consulte seu médico antes de jogar. **INTERROMPA IMEDIATAMENTE** o uso e consulte seu médico se você ou seu filho sofrerem qualquer um dos seguintes sintomas ou problemas de saúde:

- tontura • contrações nos olhos ou músculos • desorientação • visão alterada
- perda de consciência • ataques epiléticos • qualquer movimento involuntário ou convulsão

VOLTE A JOGAR SOMENTE COM O CONSENTIMENTO DE SEU MÉDICO.

Orientações de uso e manuseio de videogames com a finalidade de reduzir a chance de ataque epilético

- Use o videogame numa área bem iluminada e mantenha-se o mais longe possível da tela do televisor.
 - Evite televisores de tela grande. Use a menor tela de televisão disponível.
 - Evite o uso prolongado do sistema PlayStation®3. Descanse por 15 minutos a cada hora de jogo.
 - Evite jogar quando se sentir cansado ou precisar dormir.
-

Pare de usar o sistema imediatamente se você sofrer qualquer um dos seguintes sintomas: tontura, náusea ou sensação similar a enjoo; desconforto ou dor nos olhos, nos ouvidos, nas mãos, nos braços ou em qualquer outra parte do corpo. Se os sintomas persistirem, consulte um médico.

AVISO AOS PROPRIETÁRIOS DE TELEVISORES DE PROJEÇÃO:

Não conecte seu sistema PlayStation®3 a uma TV de projeção sem antes consultar o manual de sua TV de projeção, a não ser que seja do tipo LCD. Caso contrário, poderá causar dano permanente à sua TV.

MANUSEIO DO DISCO DE FORMATO PlayStation®3


- Este disco destina-se somente para uso com consoles PlayStation®3 com designação NTSC U/C.
- Não dobrar, amassar ou submergir em líquidos.
- Não deixar diretamente à luz do sol ou perto de um radiador, ou outra fonte de calor.
- Mantenha este disco limpo. Sempre segure o disco pela borda e mantenha-o em sua caixa protetora quando não estiver em uso. Limpe o disco com um pano limpo, macio e seco, em linhas retas do centro para a borda. Nunca use solventes ou limpadores abrasivos.

AVISO:

A saída de vídeo em HD requer cabos e tv/monitor compatível com o sistema HD, ambos vendidos separadamente. O chat de voz requer um headset, vendido separadamente. Compatível com a maioria dos headsets Bluetooth e USB. Limitações aplicáveis.

Sistema PlayStation®3

INICIANDO

Iniciando um jogo: Antes de começar, leia com cuidado as instruções incluídas na embalagem de seu sistema PS3™. A documentação contém informações importantes sobre a configuração e uso de seu sistema, além de recomendações sobre segurança. Verifique se a chave MAIN POWER (ENERGIA PRINCIPAL), localizada na parte traseira do console, está ligada. Insira o disco Chaves™ Kart na entrada de discos, com o lado impresso virado para cima. Selecione o ícone do título do programa abaixo de Chaves™ Kart no menu inicial do PS3™ e pressione o botão . Consulte este manual para informações sobre o uso do programa.

Saindo do jogo: Durante o jogo, pressione e segure o botão PS no controle sem fio por pelo menos dois segundos. Então, selecione “Quit Game” (Sair do Jogo) na tela exibida. Para remover o disco, após sair do jogo, pressione o botão Eject (Ejetar).

Troféus: Ganhe, compare e compartilhe troféus que você ganhou ao cumprir realizações específicas do jogo. O acesso a troféus requer uma conta da PlayStation®Network.

Dados salvos no formato de programa PS3™

Os dados no formato de programa PS3™ são salvos no disco rígido do sistema. Os dados são exibidos abaixo de “Saved Game Utility” (Utilidade de Jogo Salvo) no menu do jogo.

Linha de atendimento ao consumidor/assistência técnica: Central de Relacionamento

4003-7669 para capitais e regiões metropolitanas

0800-880-7669 demais localidades

Ligue para esse número se tiver dúvidas técnicas, perguntas sobre a instalação ou perguntas gerais sobre o PS3™ e seus periféricos.

GARANTIA LIMITADA

A Sony DADC Brasil garante ao comprador original deste produto, que este software está livre de defeitos materiais e de fabricação. A Sony DADC Brasil concorda, em reparar ou substituir o produto que apresentar defeito, devendo o comprador, dentro do prazo legal de noventa dias fixado no Inciso II, do Art. 26 do CDC, contados da data original da compra do produto, apresentar a sua reclamação. Esta garantia será nula e não se aplicará se restar comprovado que o defeito no produto tenha surgido por meio de abuso, uso irracional, mau uso ou negligência por parte do comprador. ESTA GARANTIA SUBSTITUI TODAS AS OUTRAS GARANTIAS E NENHUMA OUTRA REPRESENTAÇÃO OU RECLAMAÇÃO DE QUALQUER NATUREZA SERÁ VINCULANTE OU OBRIGATÓRIA PARA A SONY DADC.

QUAISQUER GARANTIAS IMPLÍCITAS APLICÁVEIS A ESTE PRODUTO DE SOFTWARE, INCLUSIVE GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO OU DE ADEQUAÇÃO A UM PROPÓSITO ESPECÍFICO, SÃO LIMITADAS AO PERÍODO DE 90 (NOVENTA) DIAS DESCRITO ANTERIORMENTE. A SONY DADC NÃO SERÁ RESPONSÁVEL, SOB HIPÓTESE ALGUMA, POR DANOS INCIDENTAIS OU CONSEQUENTES DA POSSE, USO OU AVARIA DESTES PRODUTOS DE SOFTWARE DA SONY DADC.